Bericht Hofer:

Probleme:

* Git: Projekt wurde gelöscht
* Erarbeitung der GUI:
* Umsetzung von Drag & Drop
* Optimale Skalierung für die Spieloberfläche
* Festlegung der Spielfeldgröße

Lösungen:

* Erstellung des Spielinterfaces:
* Erstellung der Canvas für die Spielfelder
* Erstellung der Canvas für die Schiffe
* Erstellung von GUI-Elementen zur Anzeige von Spieldaten

